

# TIME MARKER

Podręcznik Użytkownika

## SPIIS TREŚCI

I.	WPROWADZENIE .....	3
II.	Instalacja programu.....	3
III.	Opis funkcji programu .....	7
1.	Lista skrótów.....	7
1.1.	Klawisz kontrolny.....	7
1.2.	Klawisz skrótu .....	8
1.3.	Tekst i format znacznika.....	8
1.4.	Status .....	9
1.5.	Usuwanie.....	9
2.	Dodawanie skrótu.....	10
3.	Wersja niezarejestrowana programu .....	12
4.	Dodatkowe ustawienia.....	12
4.1.	Uruchamiaj Time Marker przy starcie Windows .....	12
4.2.	Program.....	13
4.2.1.	O programie .....	13
4.2.2.	Rejestracja .....	13
4.2.3.	Zamknij.....	14
4.3.	Dane.....	14
4.3.1.	Eksport skrótów.....	14
4.3.2.	Import skrótów.....	15

## I. WPROWADZENIE

TIME MARKER jest specjalną, niezwykle prostą aplikacją umożliwiającą tworzenie indywidualnych skrótów klawiaturowych działających prawidłowo w dowolnym programie. Skróty klawiaturowe to nic innego jak kombinacja odpowiednich klawiszy na klawiaturze, które uruchamiają konkretne funkcje. Na przykład skrótami klawiaturowymi są kombinacje klawiszy **Ctrl i C**, służące do kopiowania treści czy **Ctrl, Alt i Delete** służące do uruchamiania Menadżera zadań systemu Windows.

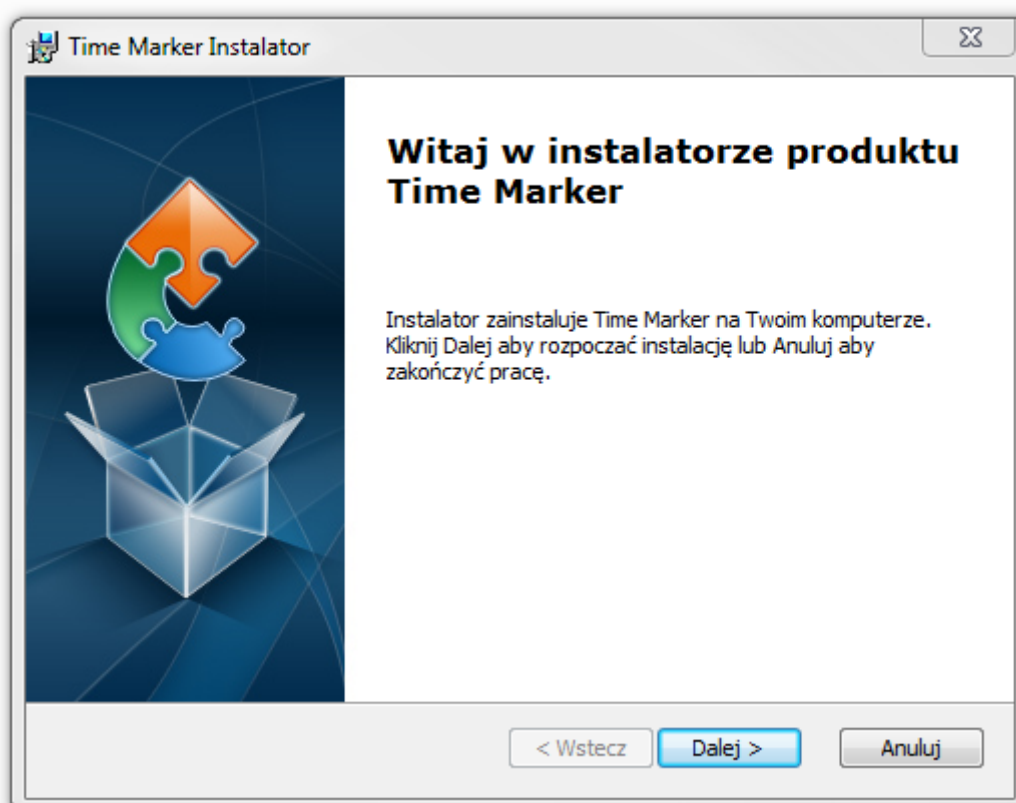
Tworzenie indywidualnych skrótów znacznie przyspiesza pracę i pozwala zaoszczędzić cenny czas podczas wykonywania powtarzalnych, technicznych czynności.

## II. INSTALACJA PROGRAMU

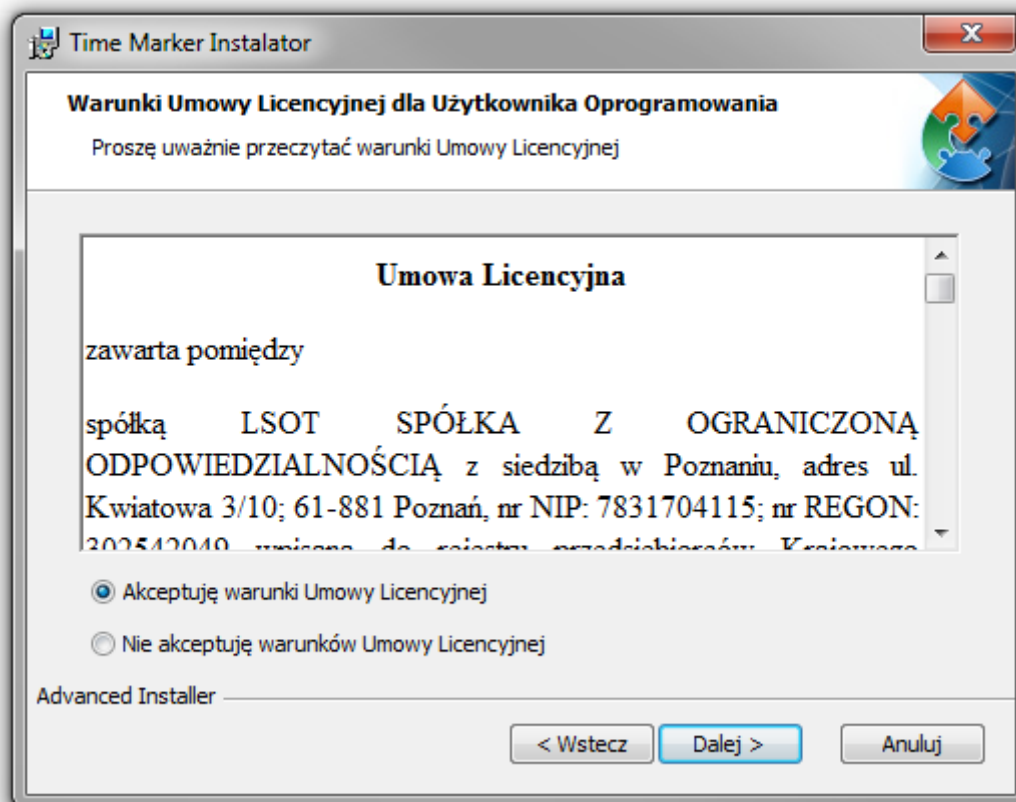
Pobierz pakiet instalacyjny ze strony wydawcy. Rozpakuj plik w dowolnym folderze. Kliknij dwukrotnie w ikonę instalacyjną wypakowanego pliku:



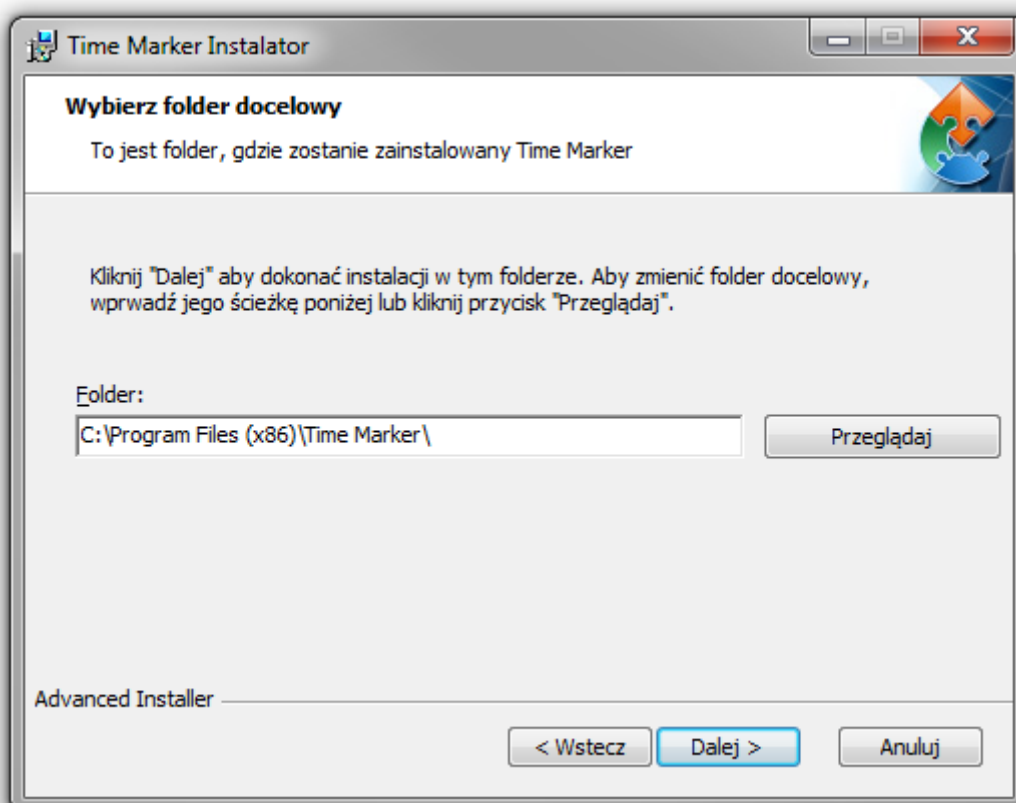
Zatwierdź pozwolenie na instalację programu na dysku. Pojawi się kreator, który przeprowadzi cię przez proces instalacji:



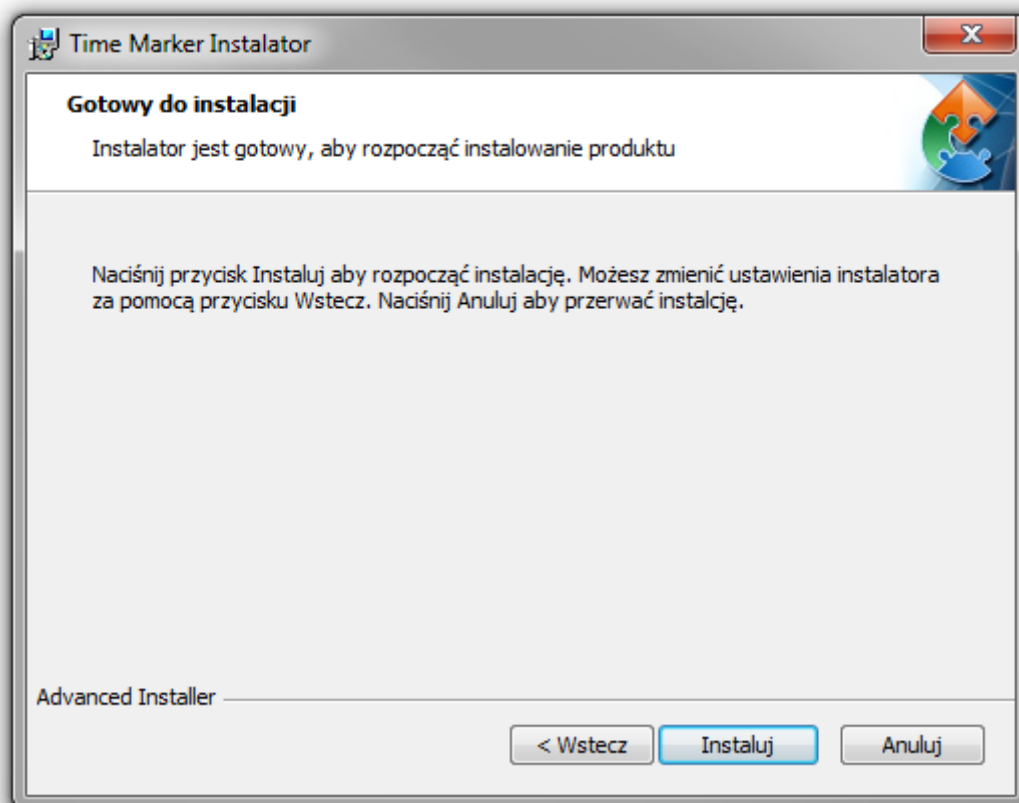
Po kliknięciu przycisku **Dalej**, kreator zapyta o licencję:



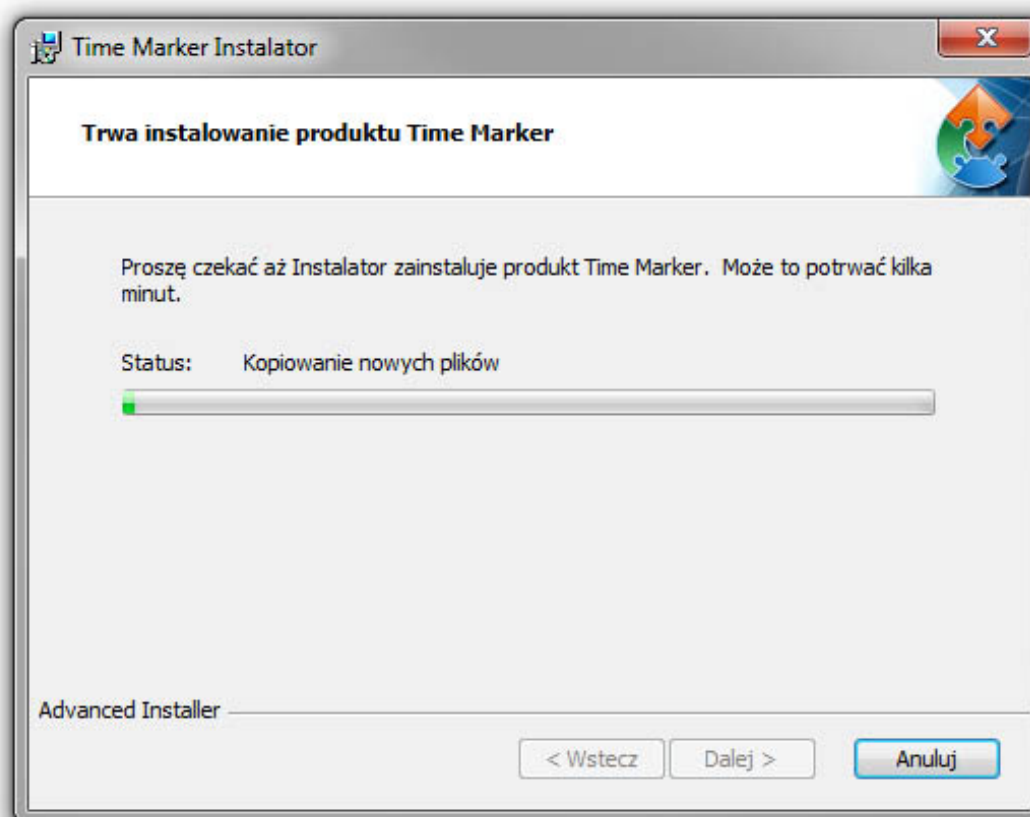
Zaakceptuj warunki umowy licencyjnej i kliknij **Dalej**:



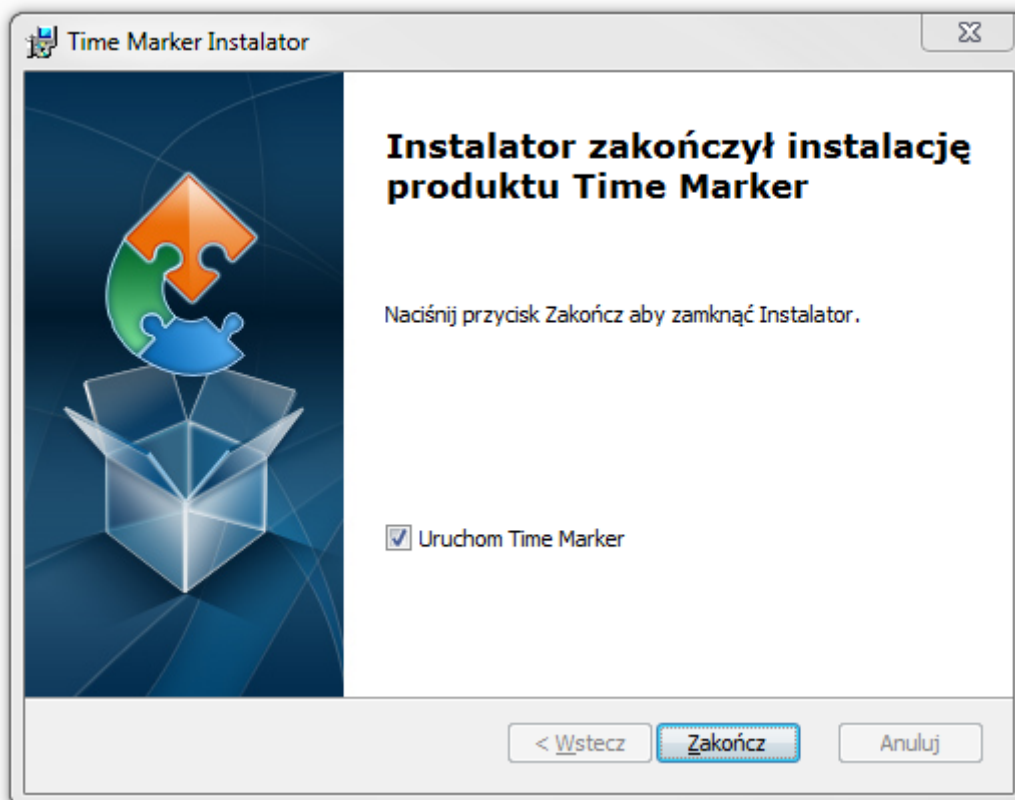
Program zapyta o miejsce docelowe dla programu. Domyślnie program zapisze się na dysku C, ale możesz wybrać dowolne miejsce. W tym celu kliknij przycisk **Przeglądaj** i wybierz odpowiednią ścieżkę. Zatwierdź przyciskiem **Dalej**:



Program powiadomi cię o gotowości do instalacji. Kliknij przycisk Instaluj, by uruchomić proces:

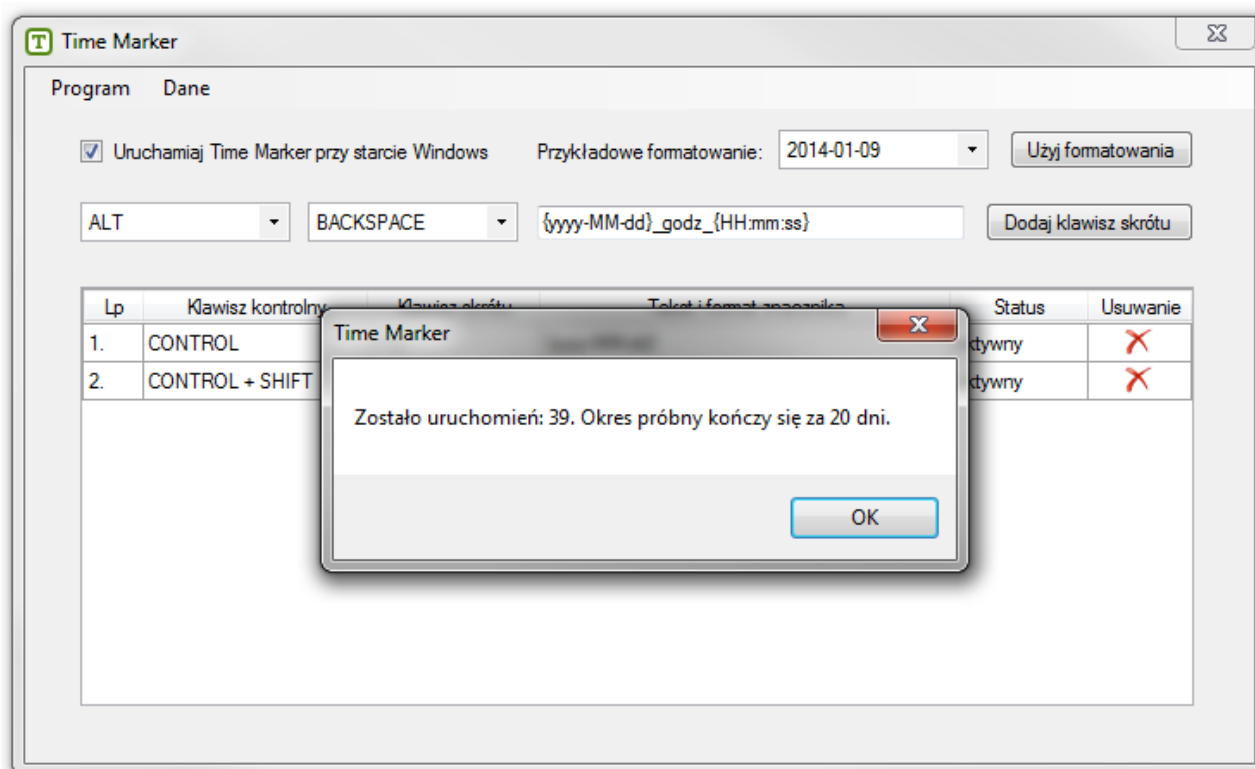


Program na bieżąco pokazuje stan procesu:



Instalator zakończył proces, możesz zamknąć kreatora i rozpocząć pracę z programem.

Po uruchomieniu – jeśli korzystasz z wersji testowej – pojawi się komunikat o czasie dostępności wersji demo.

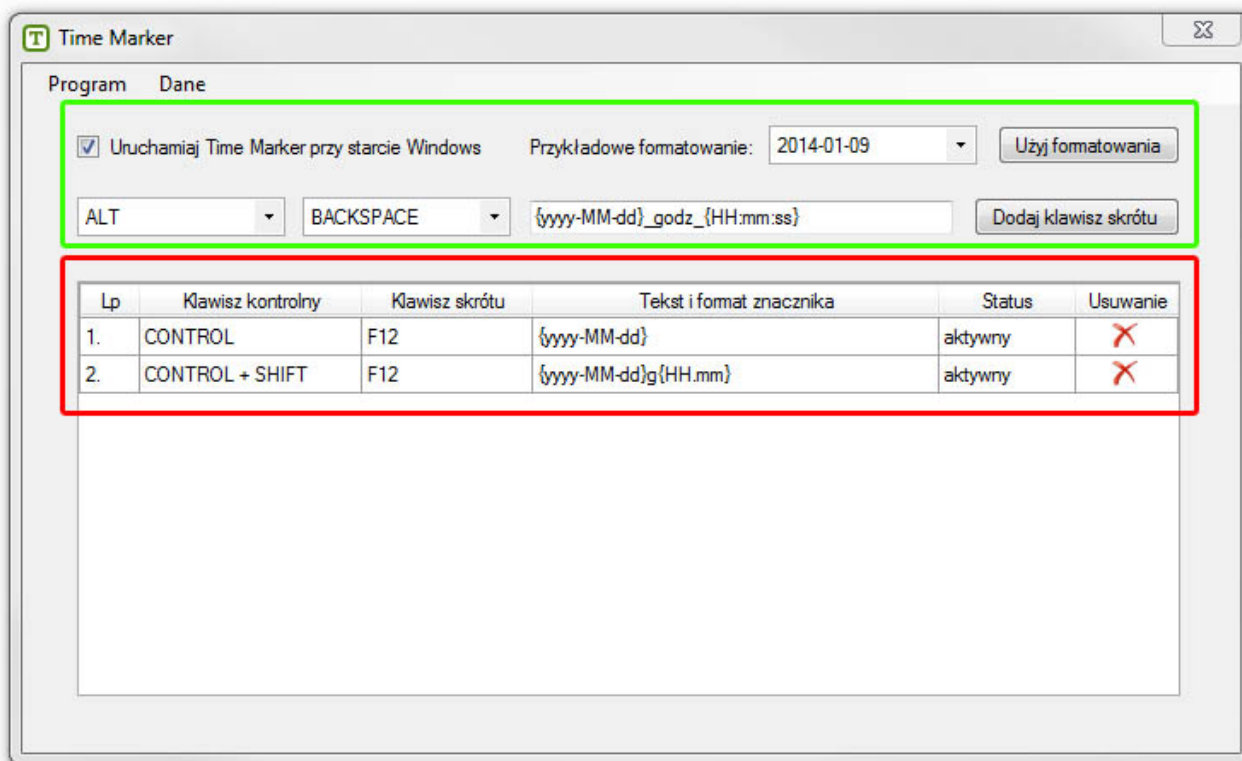


Więcej o uzyskaniu licencji w pkt. X na str. Y.

### III. OPIS FUNKCJI PROGRAMU

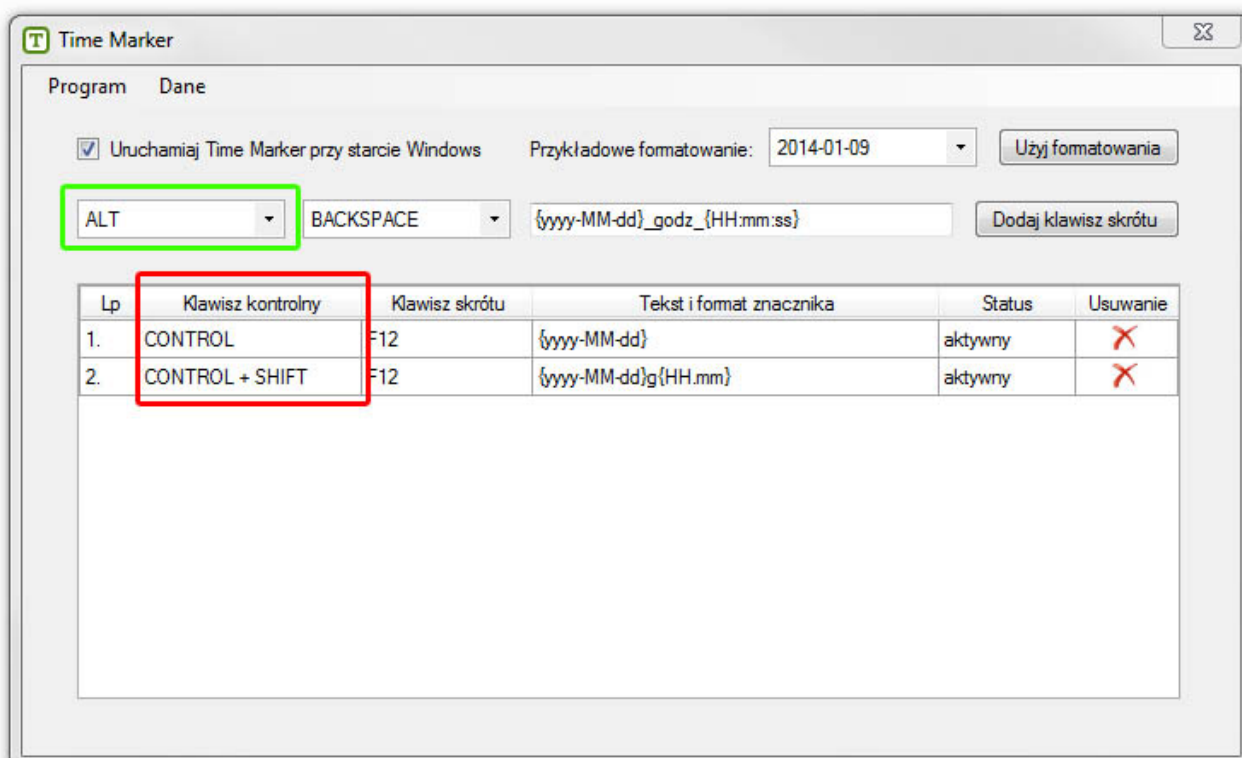
#### 1. Lista skrótów

Po otwarciu programu pojawi się okno konfiguracji. Domyślnie ustawione są dwie kombinacje skrótów widoczne na liście. Częściom listy (zaznaczona linią czerwoną) odpowiadają przyciski odpowiednich poleceń (zaznaczone linią zieloną):



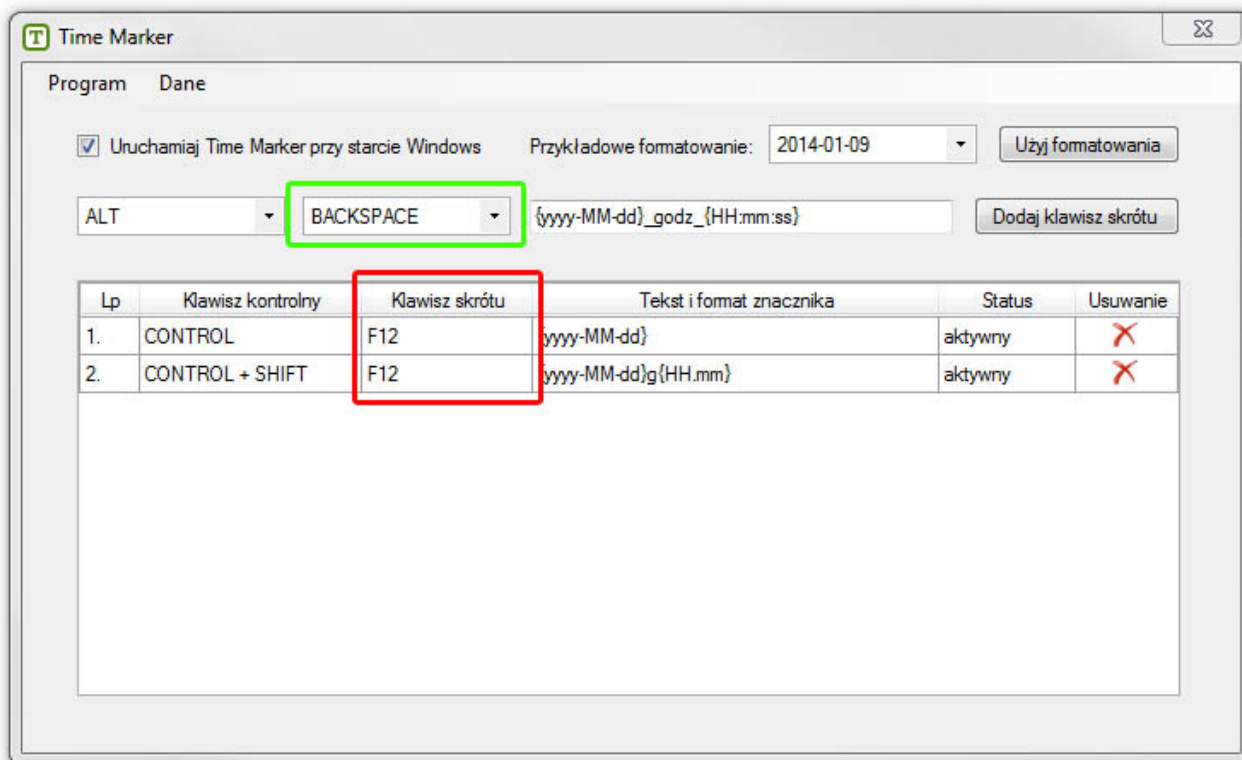
##### 1.1. Klawisz kontrolny

Klawisze kontrolne czy funkcyjne to pierwsza część kombinacji skrótu, znajdują się po prawej i po lewej stronie klawiszy alfabetycznych, a są to: SHIFT, CONTROL, ALT i WINDOW widoczne po rozwinięciu listy oznaczonej zieloną linią.



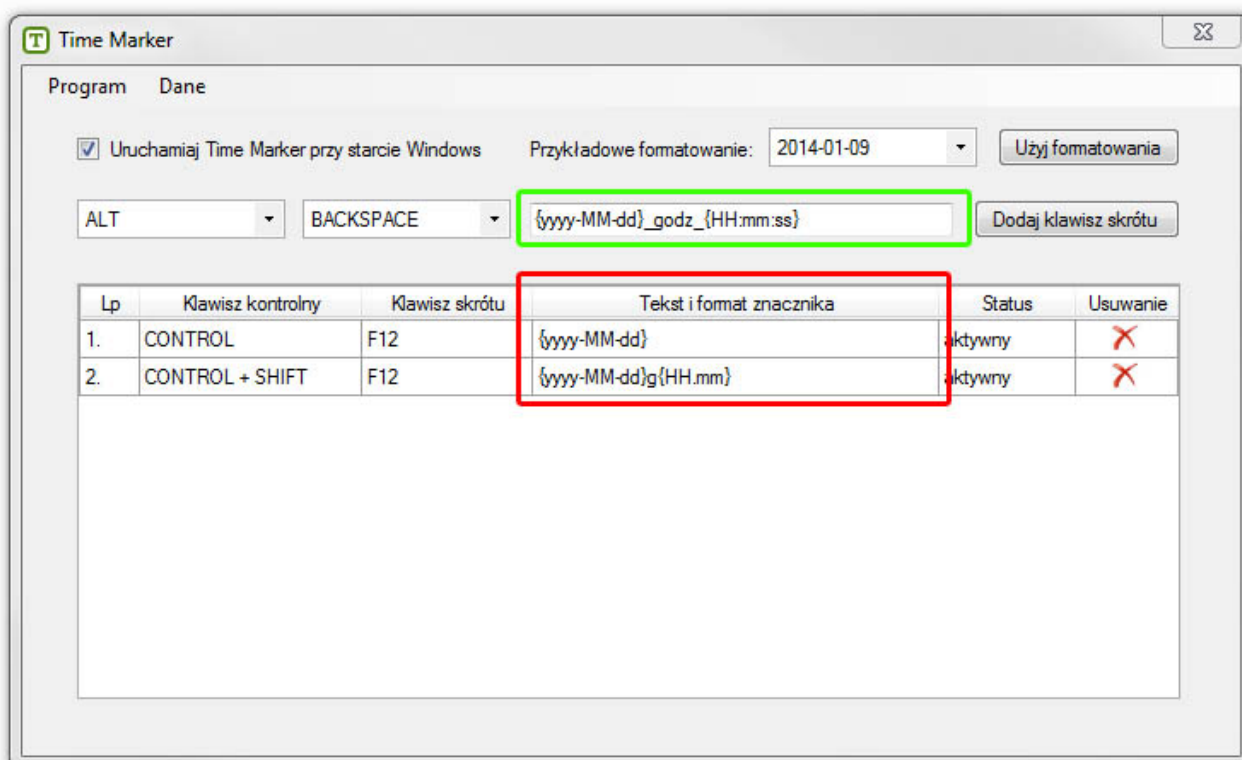
## 1.2. Klawisz skrótu

Klawisze skrótu do pozostała część kombinacji określająca daną funkcję. Wybór klawiszy jest dużo większy i zależy tylko od naszych indywidualnych wyborów. Klawisze skrótu będą widoczne po rozwinięciu listy oznaczonej zieloną linią:



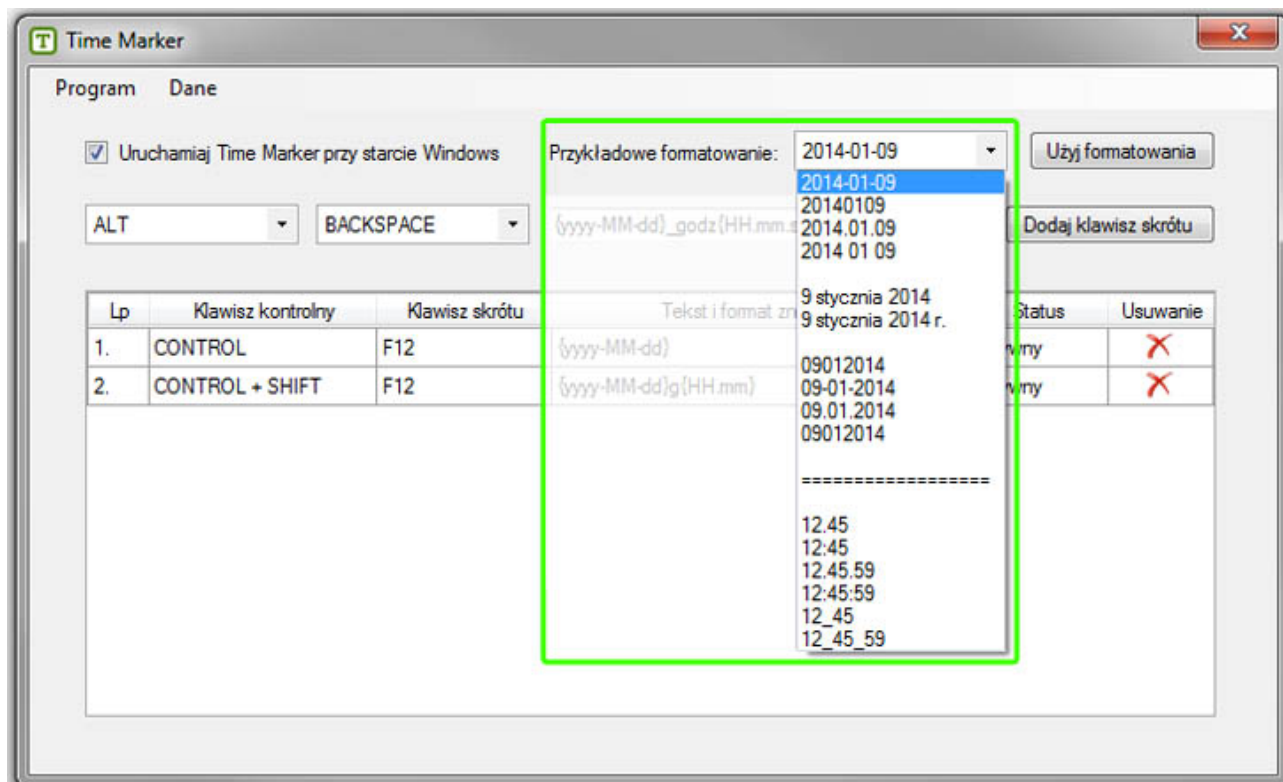
## 1.3. Tekst i format znacznika

W tej części widoczny jest tekst, formatowanie lub znak przypisany do skrótu. Tekst lub znak możesz wpisać dowolnie w polu otoczonej zieloną linią.



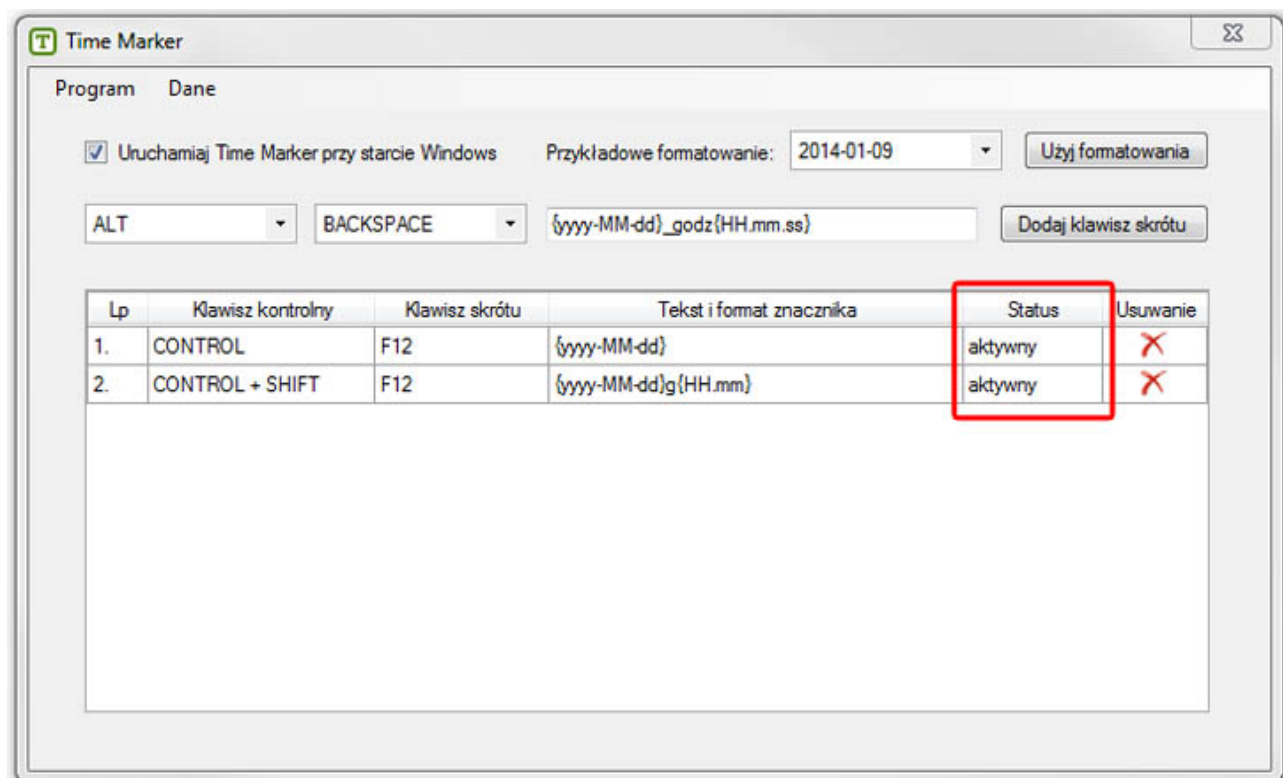
Dla daty lub godziny możesz skorzystać z dostępnych formatowań:





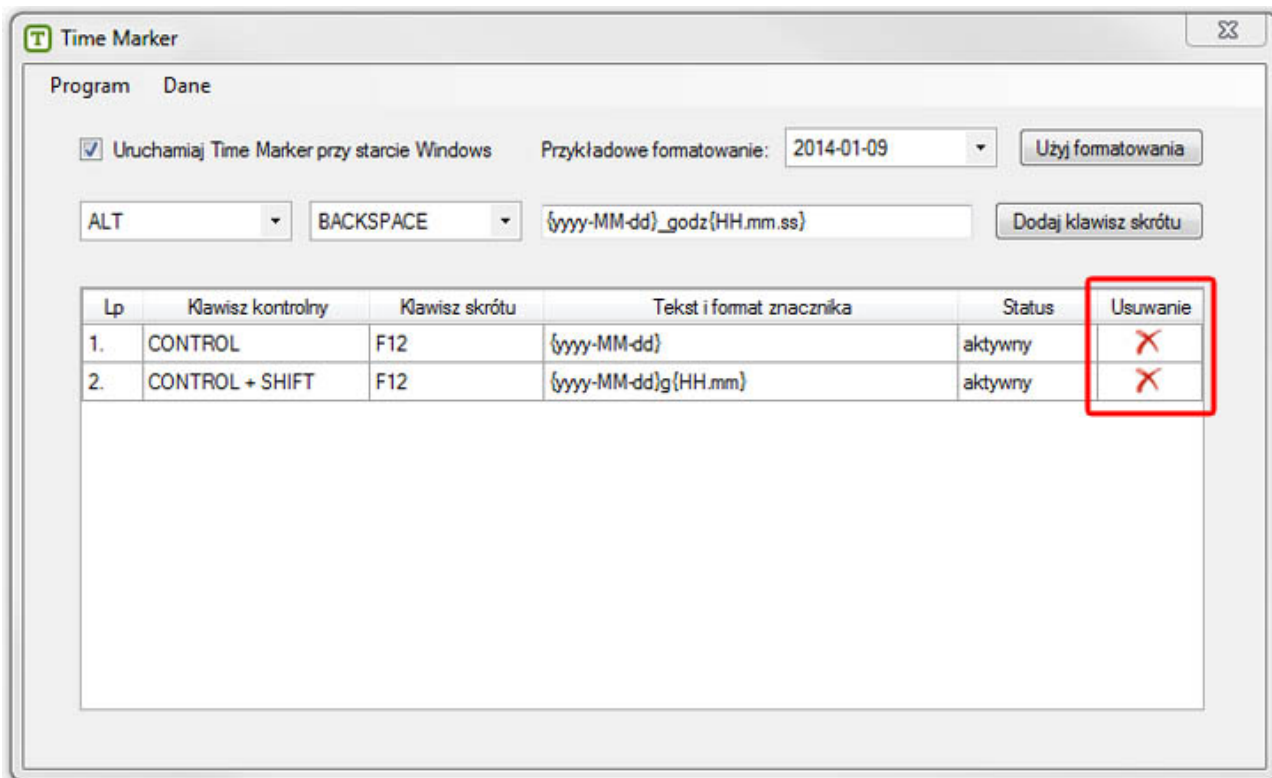
#### 1.4. Status

Status skrótu określa czy skrót jest aktywny i można z niego korzystać:



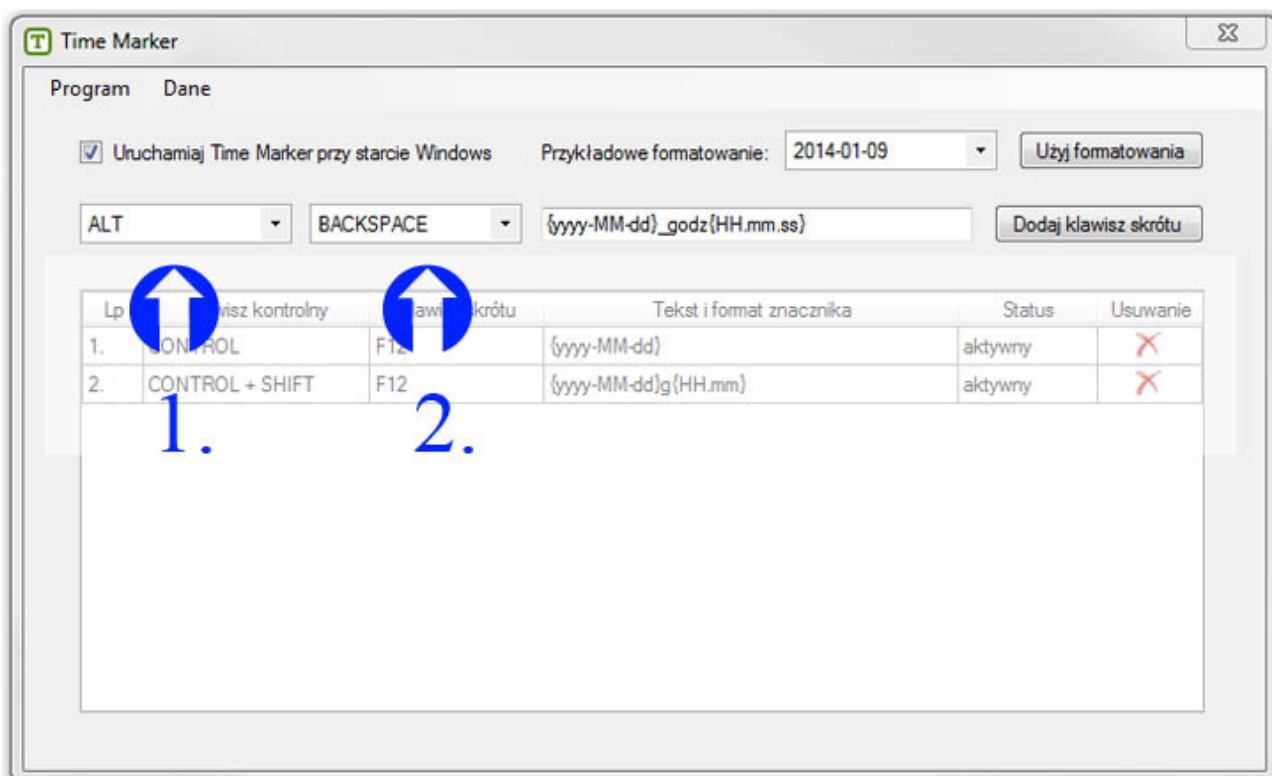
#### 1.5. Usuwanie

Krzyżyk na końcu wiersza listy pozwala usunąć niepotrzebny skrót:

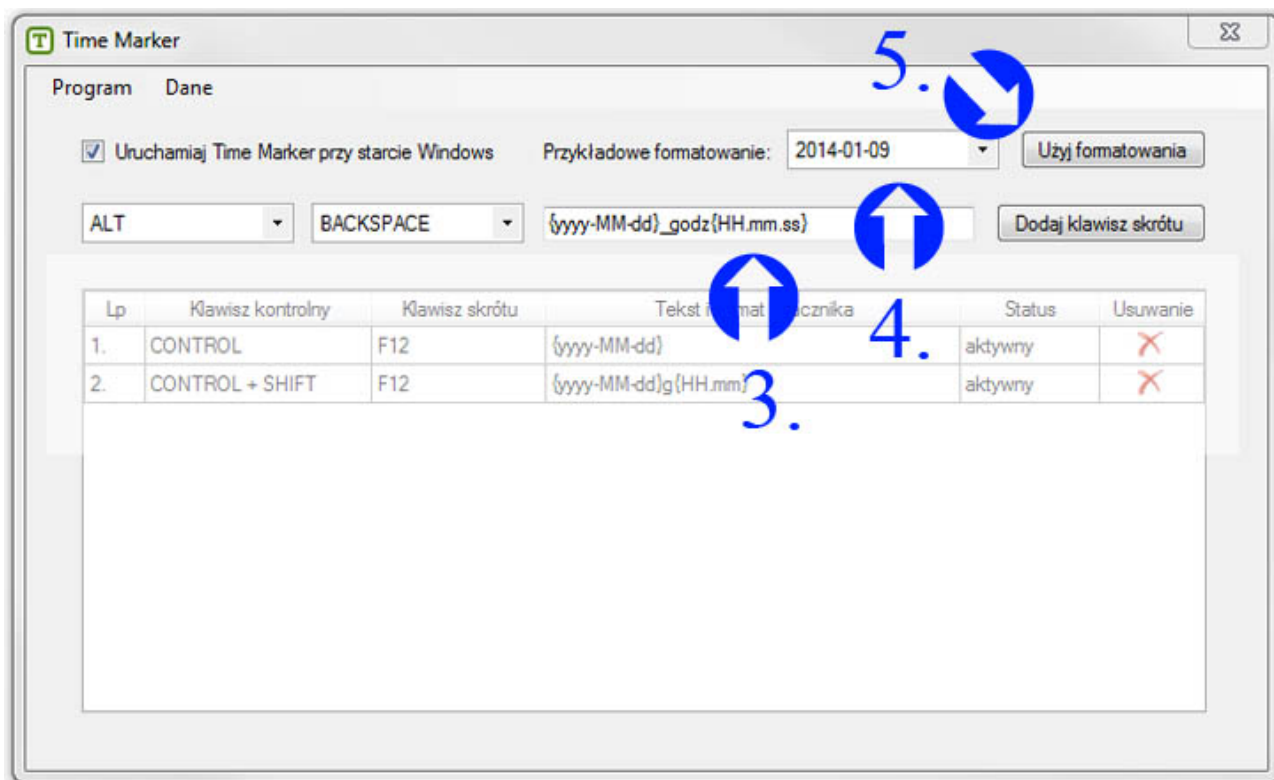


## 2. Dodawanie skrótu

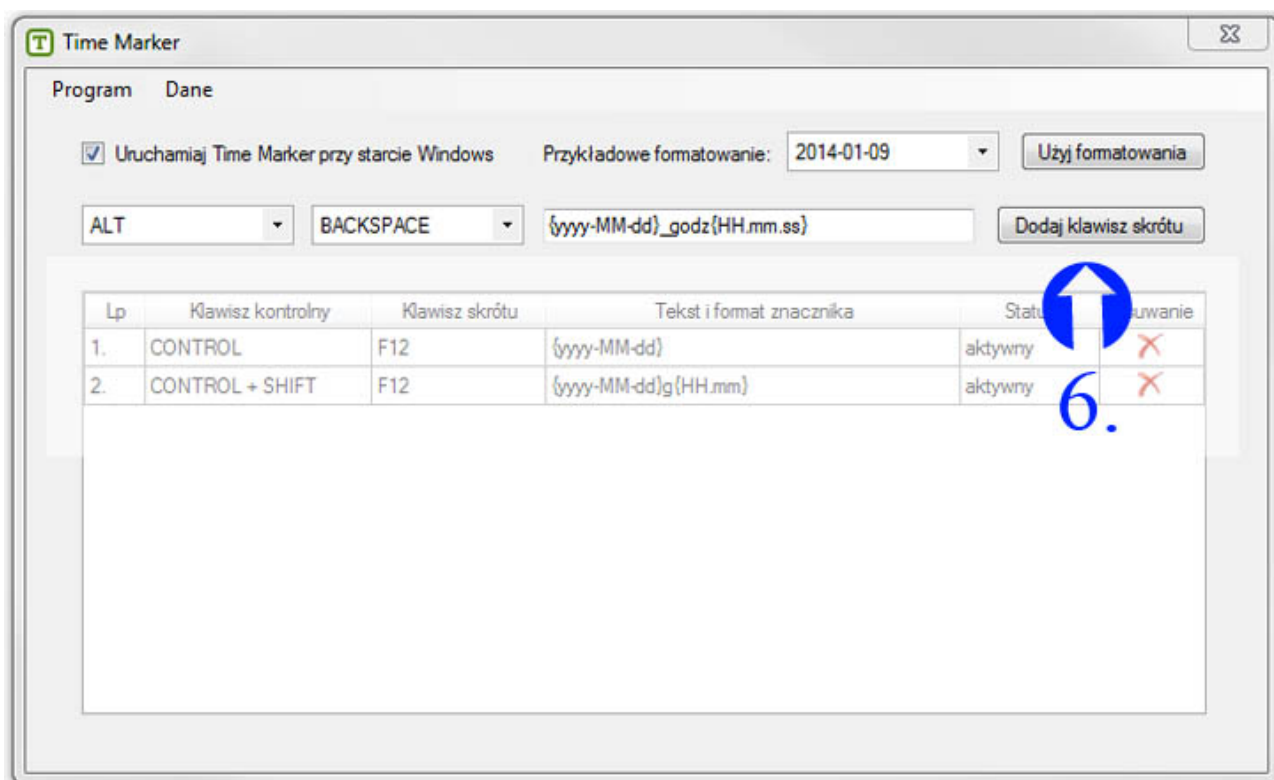
Wybierz z listy rozwijanej dogodny dla siebie klawisz kontrolny, następnie podobnie wybierz klawisz skrótu.



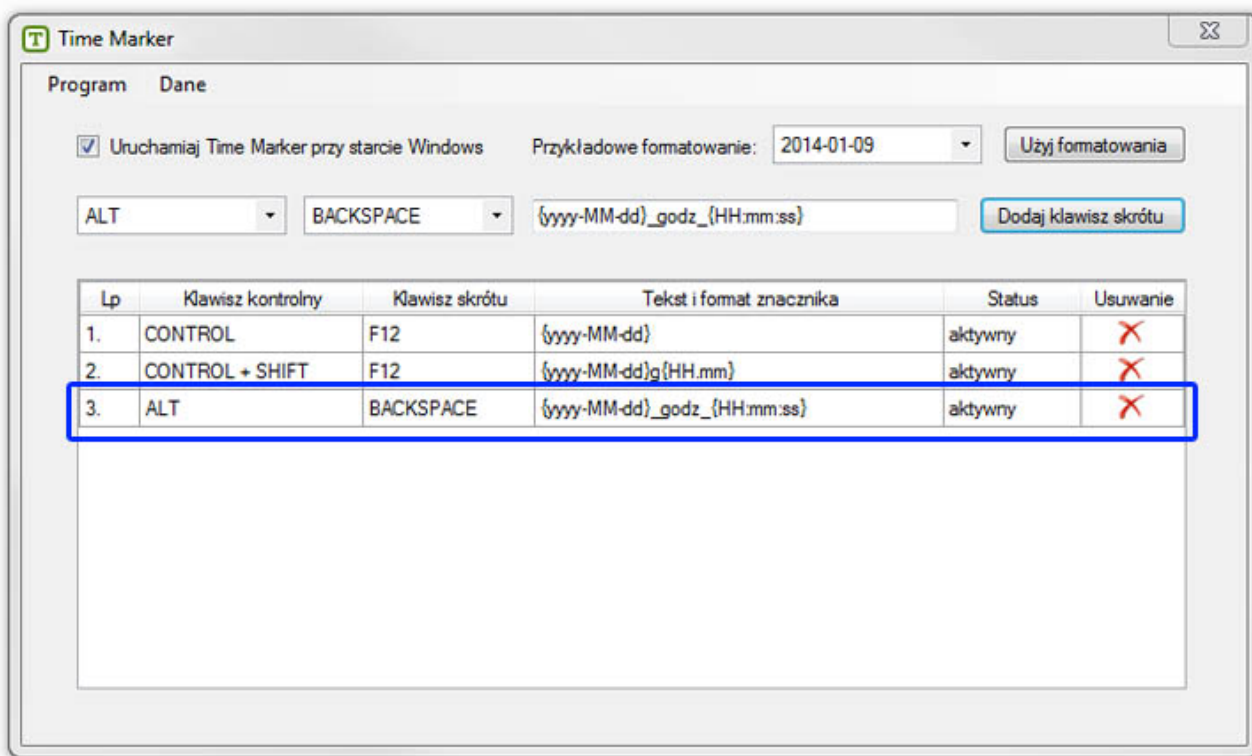
Wpisz w pole tekstowe tekst i/lub format znacznika, jeśli chcesz skorzystać z daty lub godziny. Aby skorzystać z dostępnych formatowań programu, wybierz najpierw przykładowe formatowanie z listy, a następnie kliknij przycisk **Użyj formatowania**



Mając gotową kombinację i odpowiadający jej tekst, kliknij przycisk **Dodaj klawisz skrótu**

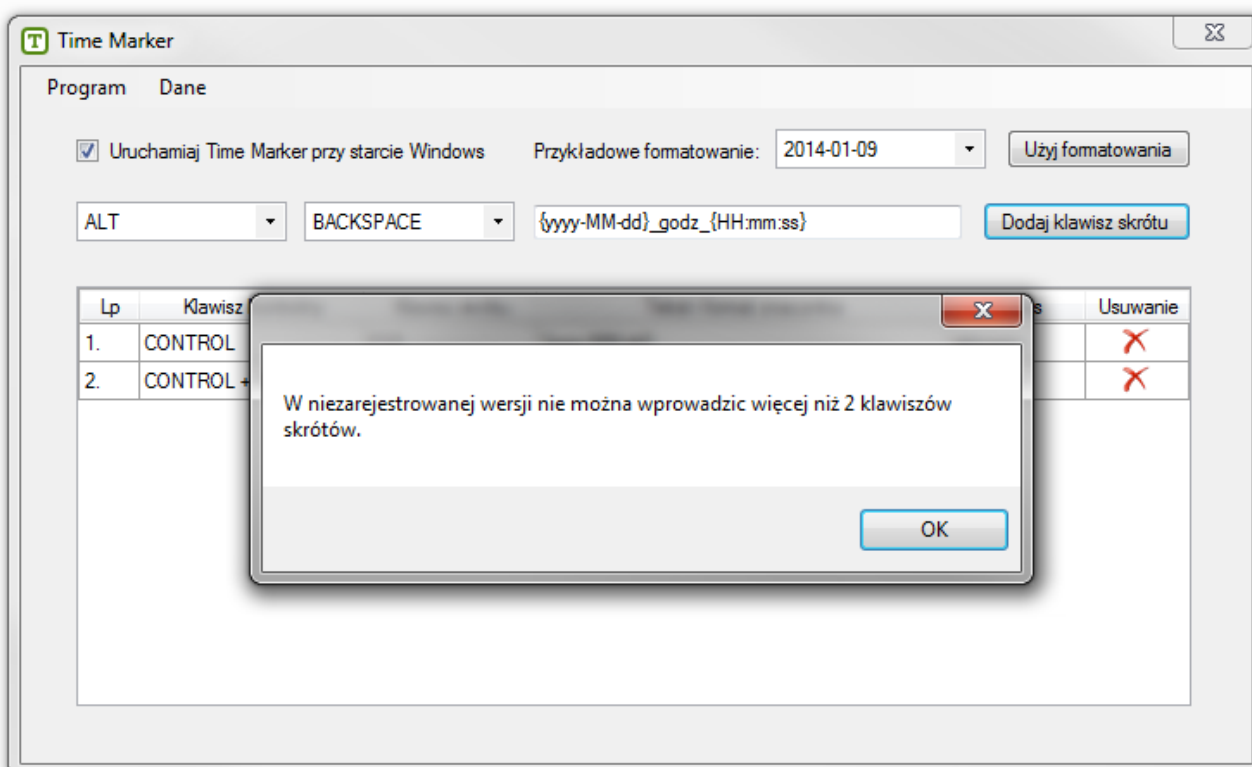


Skrót pojawi się na liście:



### 3. Wersja niezarejestrowana programu

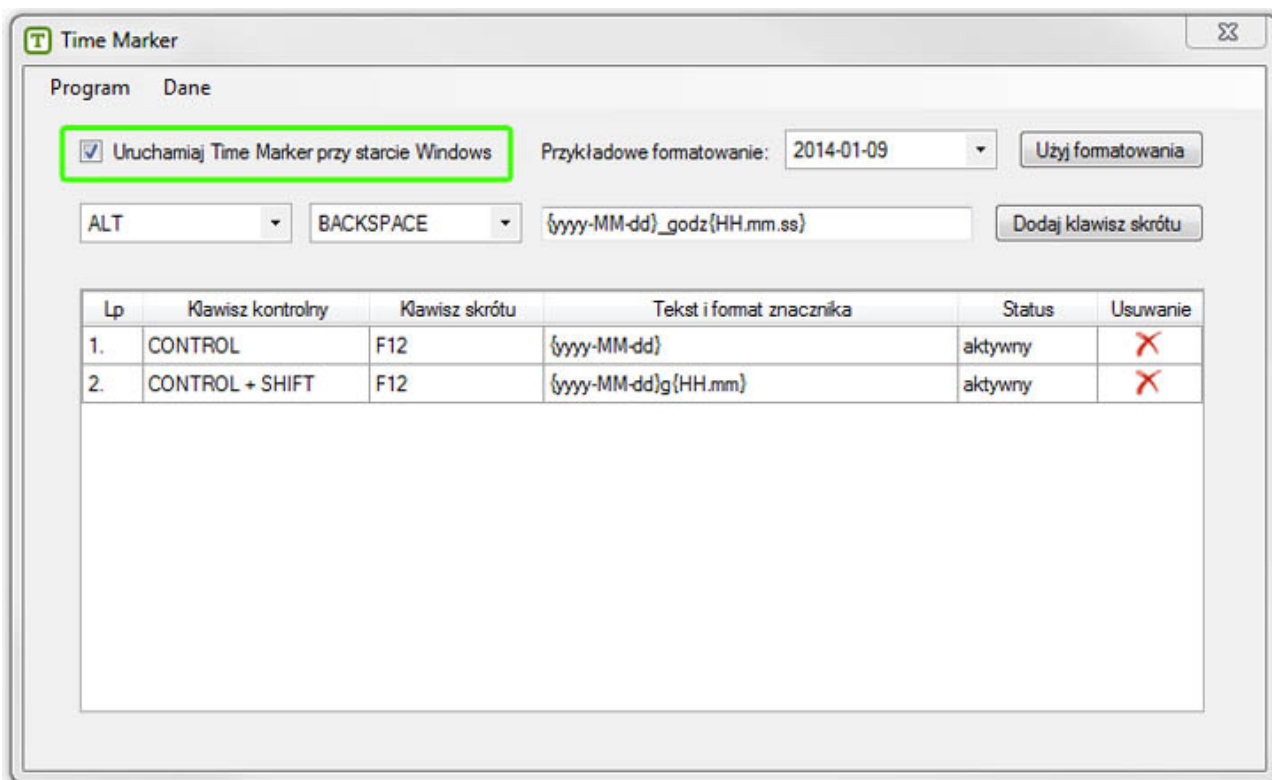
W wersji niezarejestrowanej programu możliwe jest korzystanie tylko z dwóch kombinacji tworzących skrót klawiaturowy. Gdy zechcesz dodać skrót, program powiadomi cię o ograniczeniach:



### 4. Dodatkowe ustawienia

#### 4.1. Uruchamiaj Time Marker przy starcie Windows

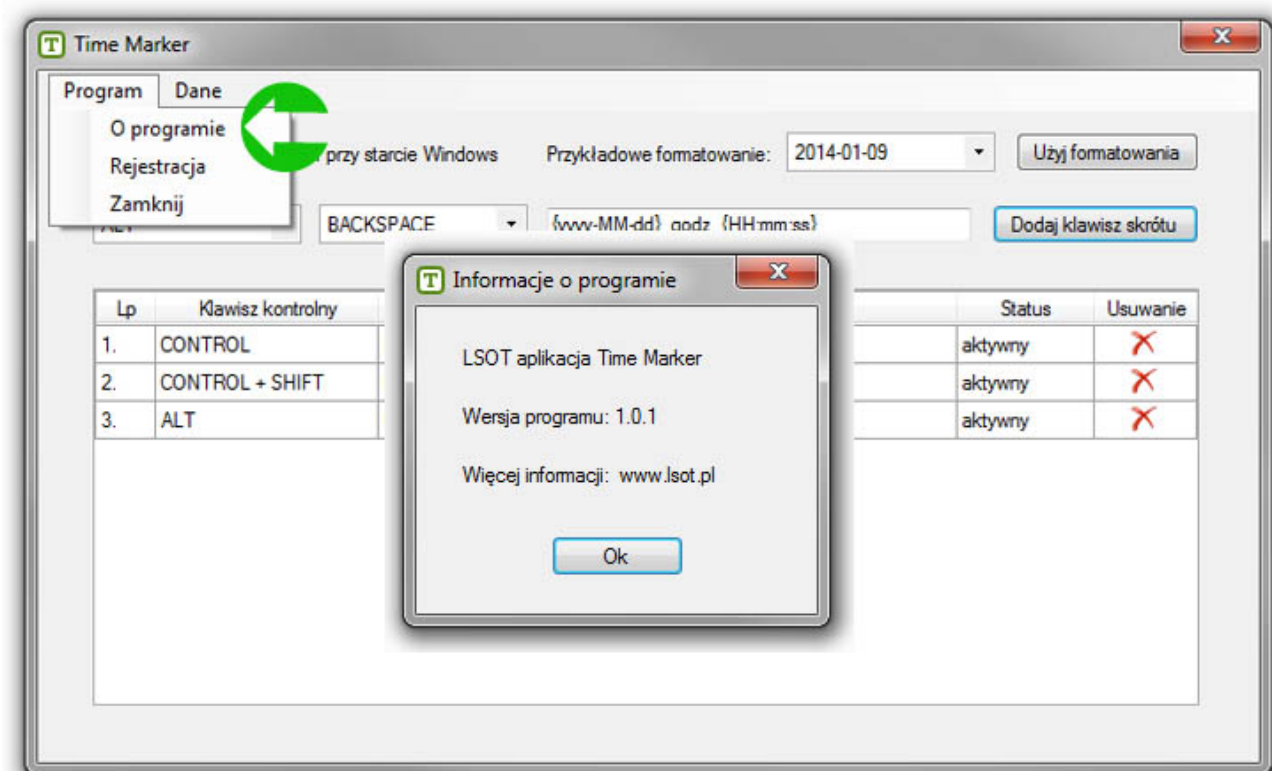
Dzięki zaznaczeniu tej opcji program uruchomi się automatycznie po włączeniu komputera.



## 4.2. Program

### 4.2.1. O programie

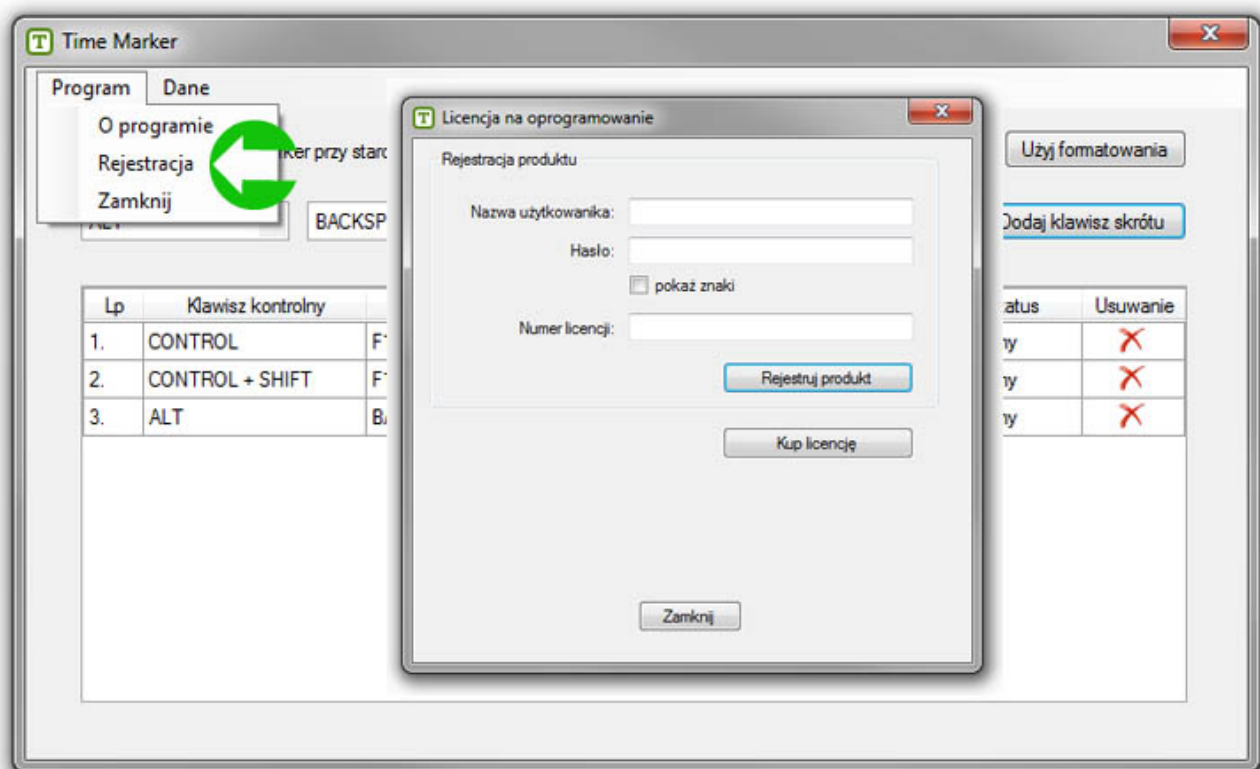
Zakładka otwierająca okno z informacją o produkcie



### 4.2.2. Rejestracja

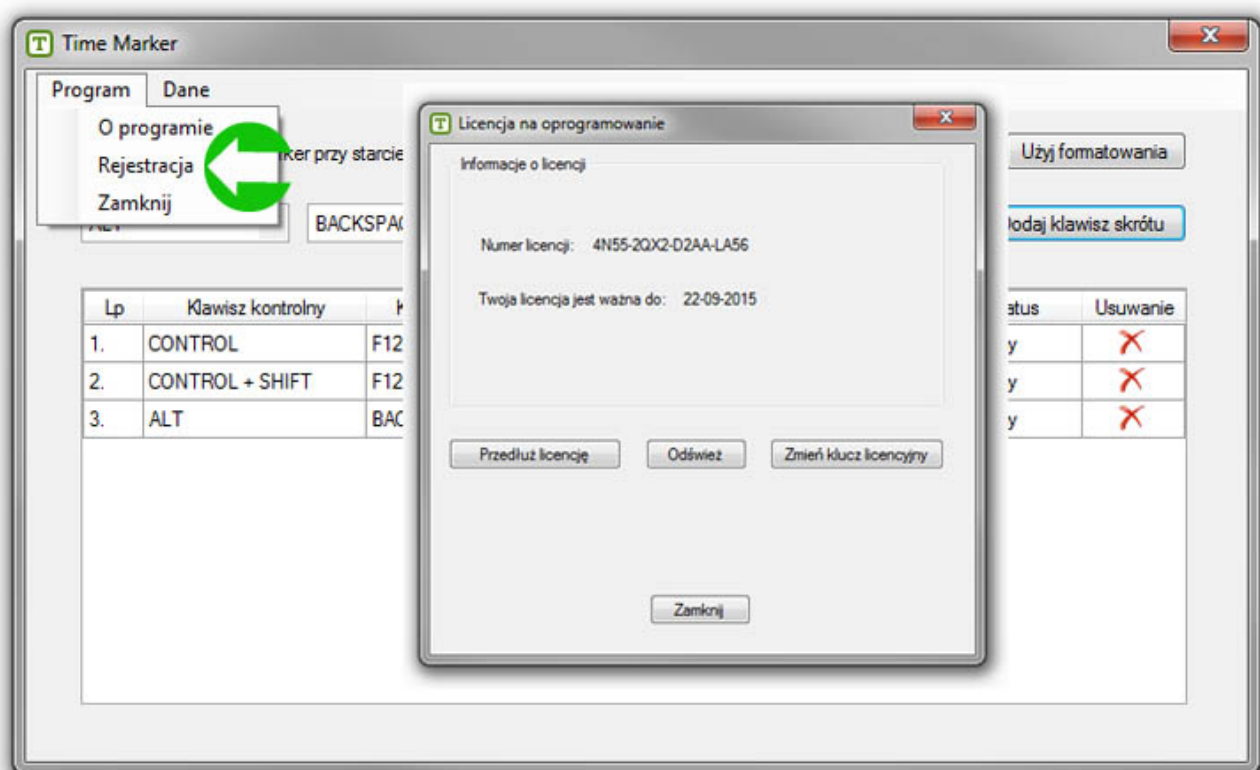
Zakładka uruchamiająca okno rejestracji dla niezarejestrowanego użytkownika i informacje o licencji dla użytkownika już zarejestrowanego.

Użytkownik niezarejestrowany może dokonać rejestracji produktu i zacząć korzystać z pełnej wersji programu.



Kup licencję lub zarejestruj już kupiony produkt.

Użytkownik zarejestrowany może w oknie licencji przedłużyć ją, odświeżyć lub zmienić klucz licencyjny



#### 4.2.3. Zamknij

Zakładka Zamknij zamyka program i wszelkie zapisane za jego pomocą skróty stają się nieaktywne.

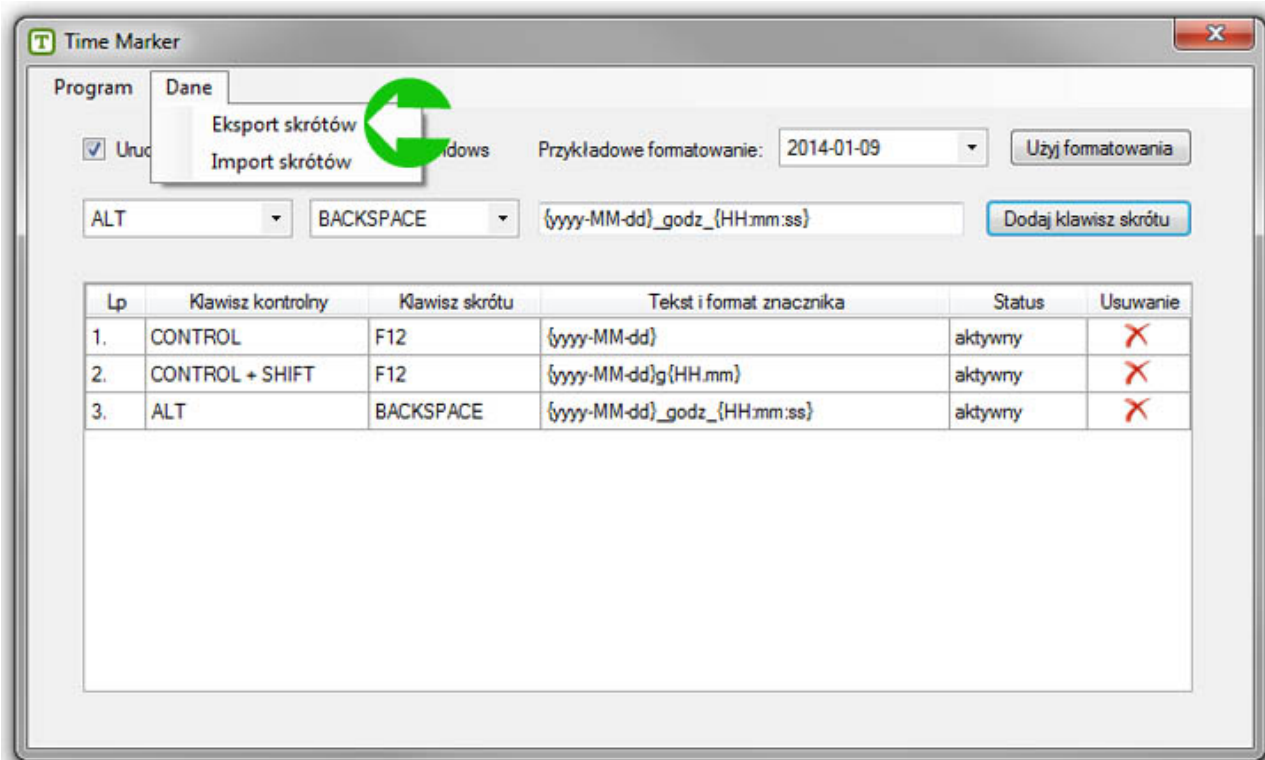
#### 4.3. Dane

Program umożliwia zapisanie listy skrótów do specjalnego pliku i importowanie ich na dowolnym komputerze posiadającym zainstalowany Time Marker.

##### 4.3.1. Eksport skrótów



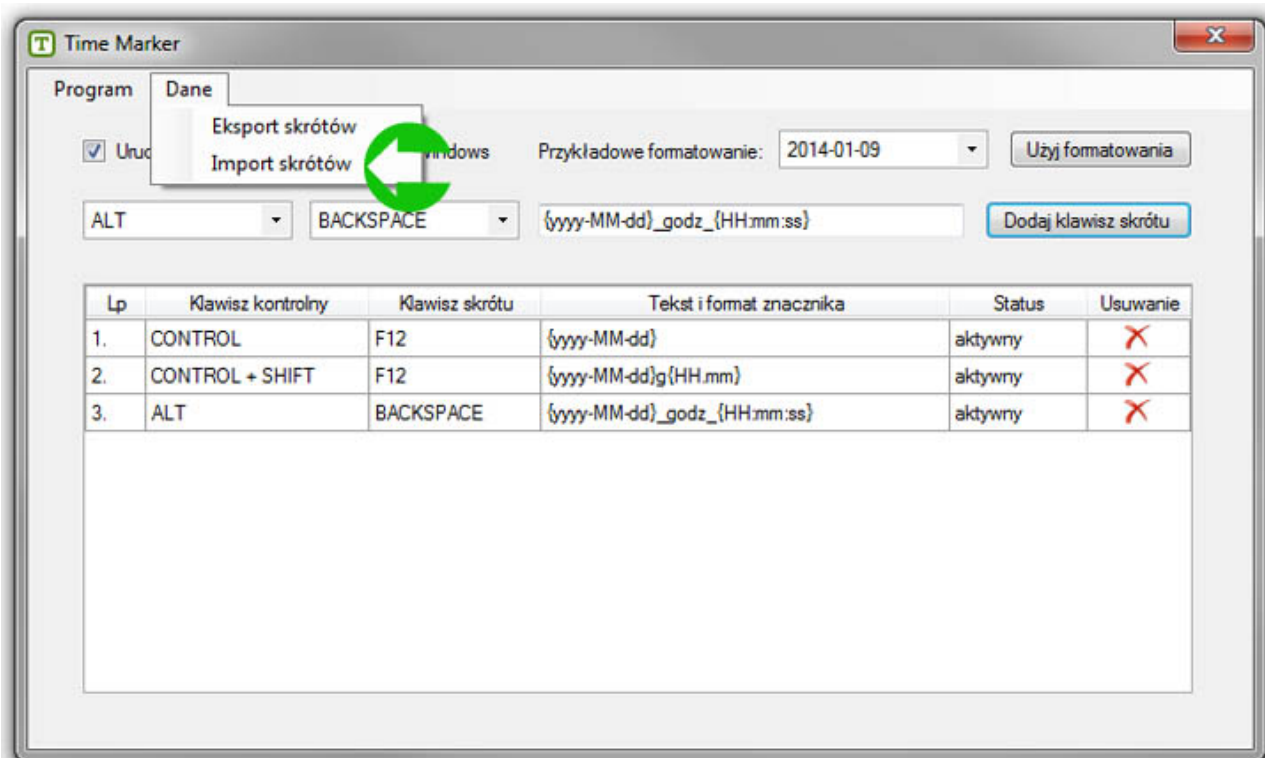
Chcąc wyeksportować listę skrótów, wybieramy **Eksport skrótów** w zakładce **Dane**.



Program zapyta nas o miejsce zapisu pliku. Wybieramy miejsce docelowe, nadajemy nazwę i zatwierdzamy. Gotowe, plik został wyeksportowany.

#### 4.3.2. Import skrótów

By zaimportować plik z listą skrótów, wybieramy **Import skrótów** w zakładce **Dane**



Program poprosi o wybór pliku do importu. Wybieramy zapisany wcześniej plik programu Time Marker i zatwierdzamy.

Program zapyta o nadpisywanie klawiszów skrótu. To znaczy, że jeśli zechcesz dodać klawisze skrótu do już istniejących na liście, wybierz **Nie**. Jeśli chcesz zastąpić istniejące klawiszami z importowanego pliku, wybierz **Tak**.

